

# **DR Schrankenset 1**

*by Pennermaster*

## **Inhalt**

- I) Installation
- II) Bauart und verfügbare Modelle
- III) Modelle für elektrifizierte Strecken
- IV) Abbildungen der Modelle
- V) Verwendung auf der eigenen Map und Copyright
- VI) Credits

## **1. Installation**

Zur Installation des Sets muss lediglich das heruntergeladene WINRAR-Archiv in den OMSI2-Hauptordner entpackt werden. Funktionalität in OMSI1 kann bestehen, wurde aber nicht getestet. Der Installationsverlauf unterscheidet sich in diesem Fall aber nicht. Nach der Installation kann das Verzeichnis im OMSI Editor über die Funktion „Load directory!“ geladen werden. Der zu ladende Ordner findet sich dann unter „Sceneryobjects\Pennermasters\_Objekte\Schranke\_DR“.

## **2. Bauart und verfügbare Modelle**

Sämtliche enthaltenen Modelle entsprechen originalen Vorbildern des Werks für Signal und Sicherungstechnik Berlin (WSSB). Dennoch erhebe ich keinerlei Ansprüche auf Maßgenauigkeit! In diesem Paket umgesetzt wurden u.a.:

- a) WSSB eVS-63 (elektrische Vollschanke Typ 63) in 2 Ausführungen (Abb. 2.0.1)
- b) WSSB HS-63c (Halbschanke Typ 63c) (Abb. 2.0.2)
- c) WSSB HS-64b (Halbschanke Typ 64b – **die wohl am häufigsten anzutreffende Bauform in den neuen Bundesländern**) (Abb. 2.0.3)
- d) **eine weitere WSSB Vollschanke, deren genauer Typ nicht zweifelsfrei geklärt werden konnte** (Abb. 2.0.4)

Sämtliche Vollschraken gibt es jeweils in einer Ausführung für die rechte und die linke Fahrbahnseite. Weiterhin umgesetzt wurden die typischen Warnkreuze mit dem Blinklicht in der Mitte in vielen Versionen (verschiedene Haltegriffe, mit oder ohne Glocke, schwarzer oder weißer Mittelteil, verschiedenfarbige Betonpfeiler, etc.)(Abb. 2.0.5). Sämtliche Warnkreuze können außerdem mit einem Blitz-Zusatzschild ausgestattet werden, für elektrifizierte Strecken (siehe 2.1).

Es sei noch angemerkt, dass dieses Paket keinen Anspruch auf Vollständigkeit erhebt. Allein die eVS-63 gab es in dutzenden verschiedenen Längen und Ausführungen – angefangen beim Bau des Schlagbaumes bis hin zur Lackierung.

### **3. Modelle für elektrifizierte Strecken**

Bahnübergänge an elektrifizierten Strecken werden für gewöhnlich mit einem Blitz-Symbol am oder auf dem Warnkreuz markiert. Da viele Strecken der Deutschen Reichsbahn (DR) bereits vor der Elektrifizierung mit den WSSB Schrankentypen ausgestattet worden waren, war es üblich die Bahnübergänge nachträglich nur durch ein am Andreaskreuz befestigtes Zusatzschild zu kennzeichnen. Dieses meist gelbe Zusatzzeichen wurde je nach Situation rechts oder links des Blinklichtes angebracht. Ebenso wurde es in diesem Paket umgesetzt.

Damit kann jedes im Paket enthaltene Andreaskreuz nachträglich mit diesem Zeichen ausgerüstet werden. Einige der vorhandenen Ausführungen gibt es bereits mit diesem Zeichen. Um das gewünschte Modell nachzurüsten, muss nichts weiter getan werden, als die zugehörigen .sco Datei zu kopieren und anschließend zu öffnen. Hier muss nur noch ein zusätzliches Mesh eingetragen werden und das war es auch schon. (Abb. 2.1.1 bis 2.1.4)

## 4. Abbildungen der Modelle

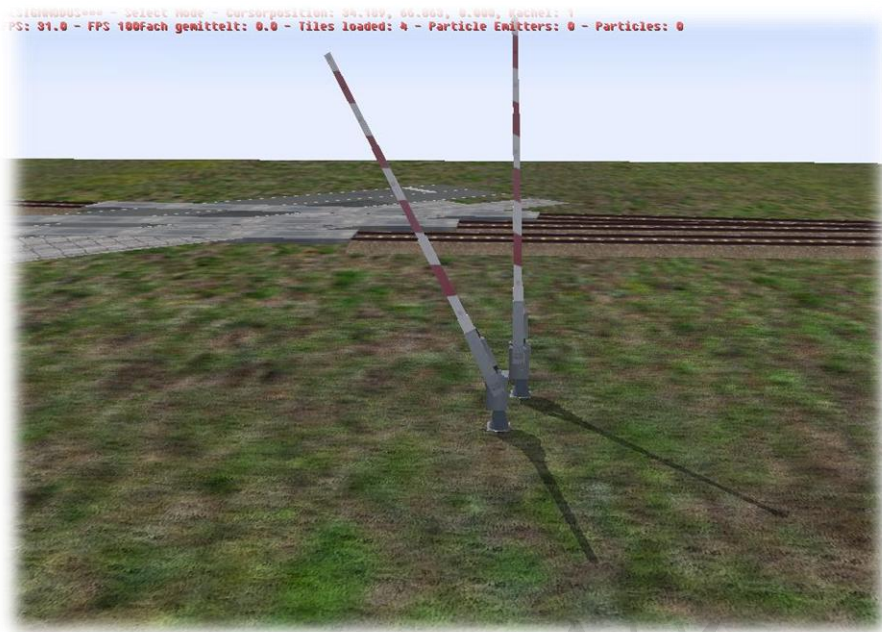


Abb: 2.0.1



Abb: 2.0.2

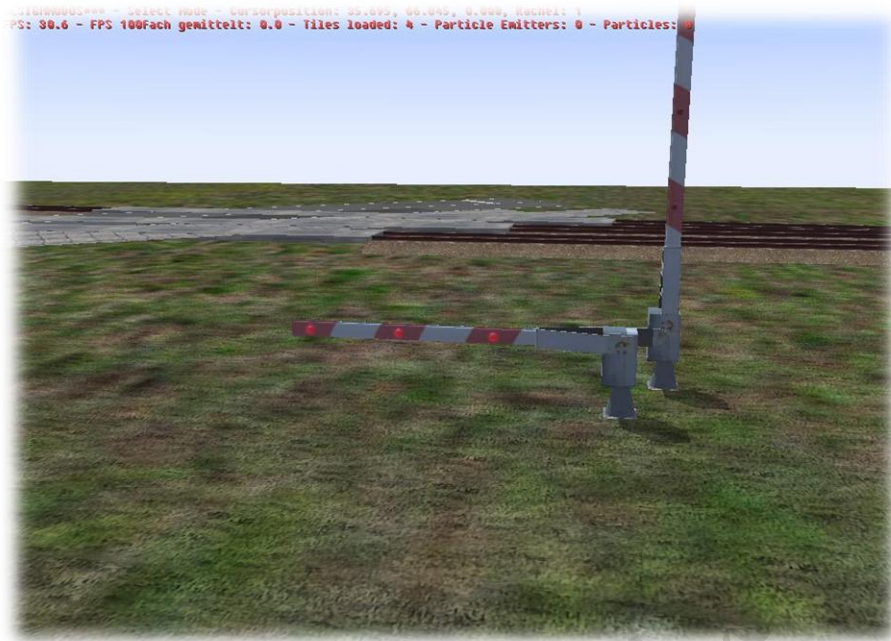


Abb: 2.0.3

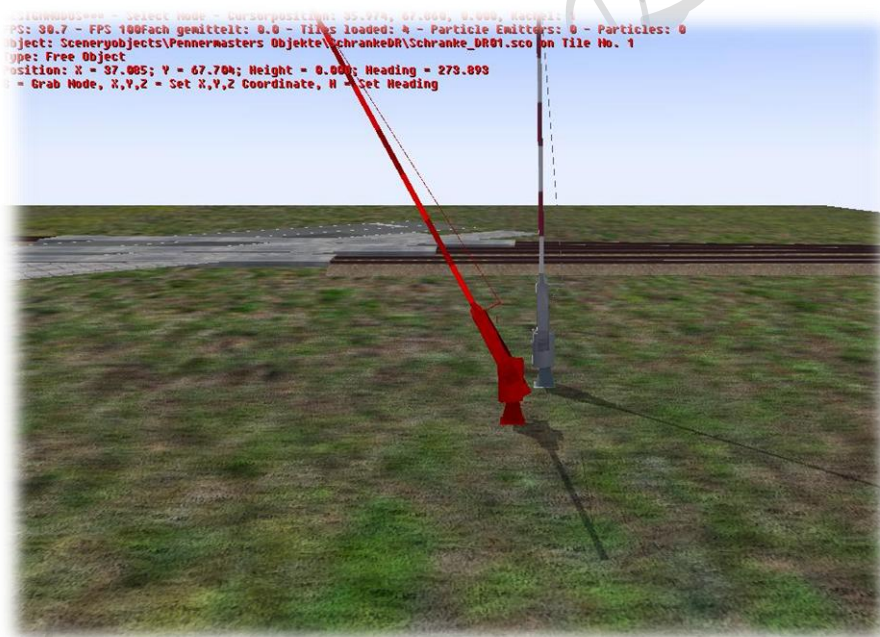


Abb: 2.0.4

## DR Schrankenset Version 1



Abb: 2.0.5

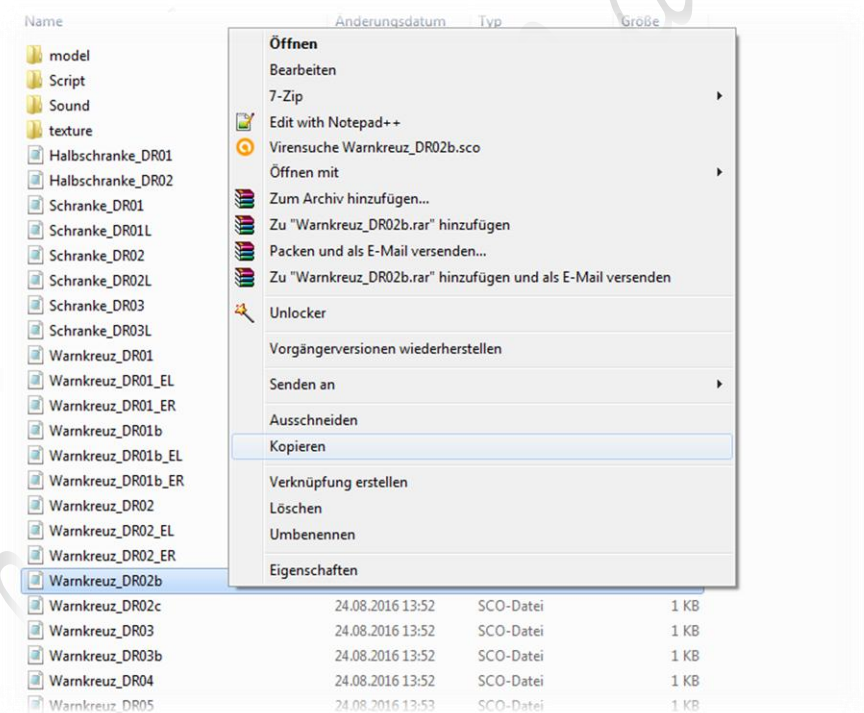


Abb: 2.1.1

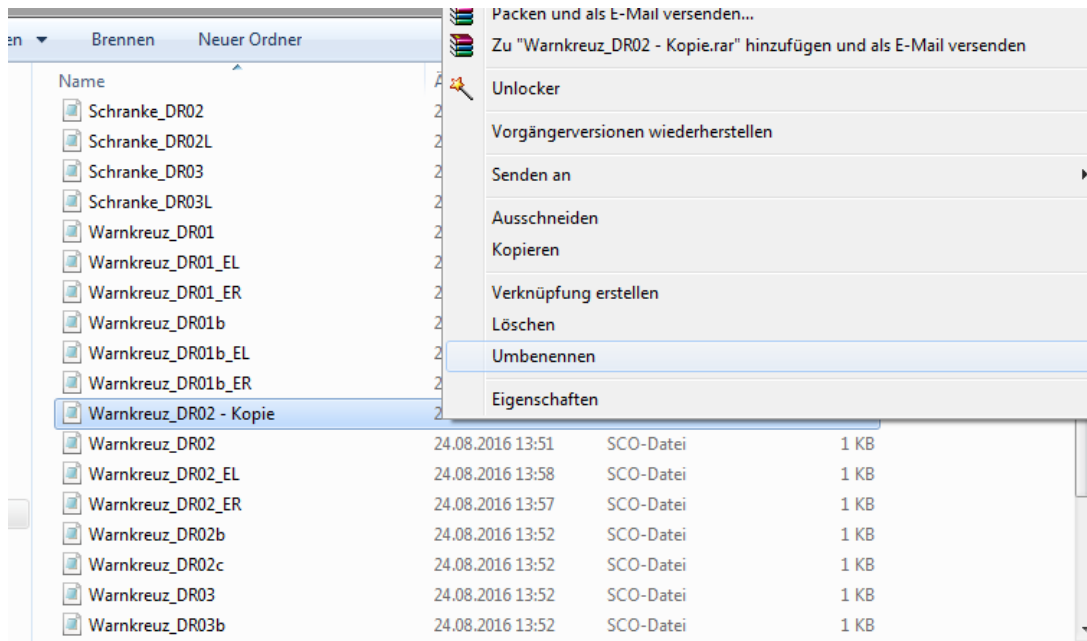


Abb: 2.1.2

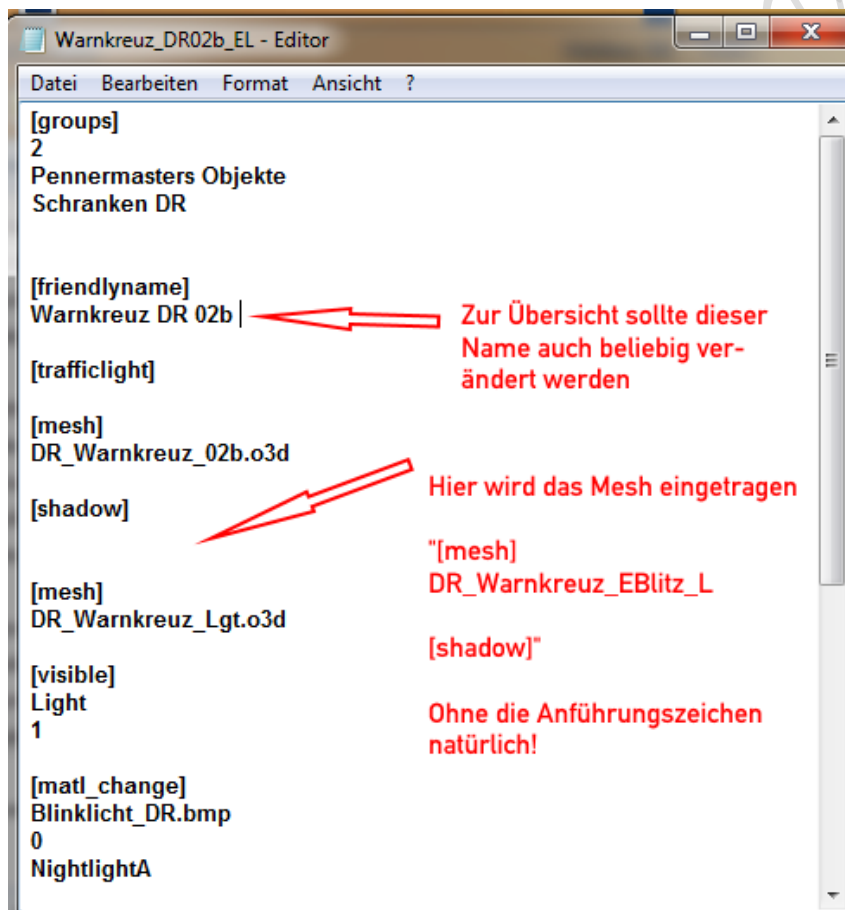


Abb: 2.1.3

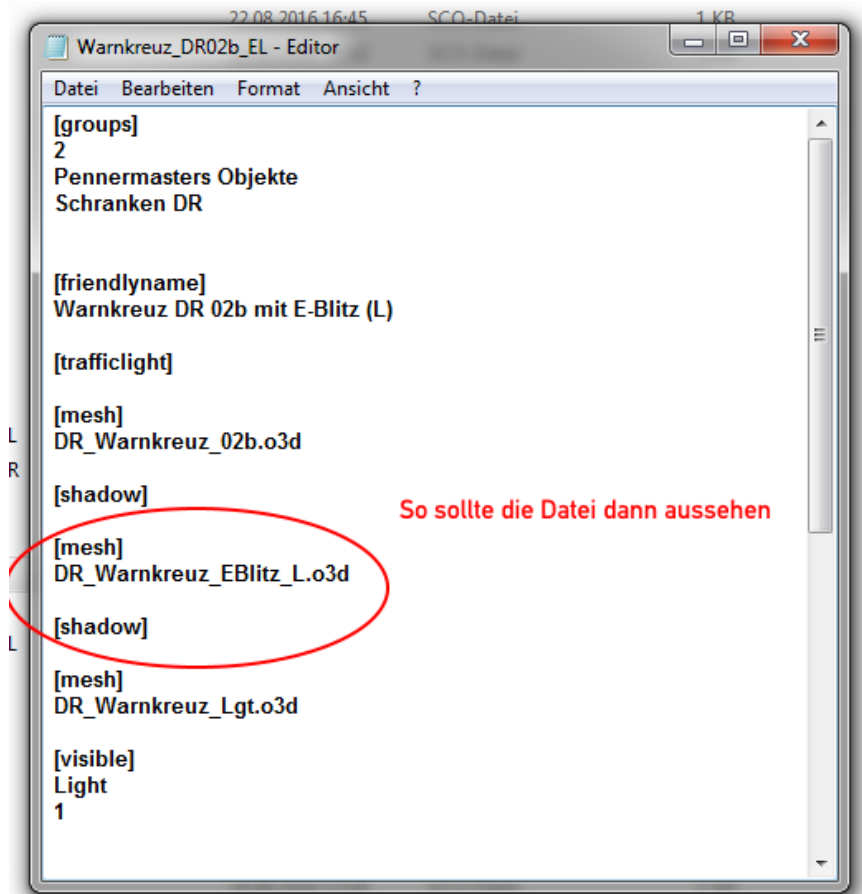


Abb. 2.1.4

Bitte haltet diese Anleitung ein und führt jeden einzelnen Schritt sorgfältig durch. Ich gebe keinen Support, zu Fragen, deren Antwort hier in dieser Anleitung steht. Es sind wirklich nur diese 4 Schritte und diese zusätzlichen Eintragungen. Das gewünschte Warnkreuz erscheint dann in der Auswahl im Editor.

## **5. Verwendung auf der eigenen Map**

Wie bei all meinen Objekten gilt auch für die im Paket enthaltenen: Macht, was ihr wollt damit, solange ihr **keine Paywaremaps** baut. Ihr dürft die Objekte ohne Nachfrage mit euren Maps hochladen oder sonst irgendwie verbreiten. Von mir aus könnt ihr auch die Ordnerstruktur beliebig ändern. Es wäre dennoch nett, wenn in den Credits Erwähnung findet, dass die Modelle von mir stammen - dies ist aber **kein Muss!**

**Ich untersage aber nochmal in aller Deutlichkeit, die Verwendung meiner Objekte auf Paywaremaps!**

## **6. Credits**

Gehen an:

M&R Soft - Hauptprogramm und Scripte  
Tatra - Tests und konstruktive Kritik  
den YouTubeUser SteamLukas - Bereitstellung seines Videomaterials u.a. für die Sounds

und an

den SoundCloudUser kacktusman - Nachbearbeitung des Soundmaterials

Vielen Dank euch allen für eure tatkräftige Unterstützung!

Version 1| ---- September 2016